

湖北文理学院理工学院 2023 年专升本

《C 语言程序设计》考试大纲



一、考试科目：《C 语言程序设计》

二、考试方式：笔试、闭卷

三、考试时间：120 分钟

四、试卷结构：

总分 150 分，四部分组成：选择题 50 分，判断题 20 分，程序填空题 40 分，编程题 40 分。

五、参考书目

谭浩强主编，C 程序设计（第五版），清华大学出版社，2017.08；
ISBN:9787302481447。

六、考试的基本要求

要求学生系统地掌握 C 语言程序设计的基本语法、基础知识、基本方法和技术；具备基于 C 语言实现程序设计以及调试、测试程序的基本能力，为后续专业课程学习提供基础。

七、考试范围

（一）C 语言程序的结构

1. 程序的构成，main 函数和其它函数。
2. 头文件，数据说明，函数的开始和结束标志以及程序中的注释。
3. 源程序的书写格式。

（二）数据类型、运算符和表达式

1. C 语言的数据类型及其定义方法。
2. C 语言运算符的种类、运算优先级和结合性，不同类型数据间的转换与运算。

3. C 语言表达式类型（赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式）和求值规则。

（三）基本语句

1. 表达式语句、空语句、复合语句。
2. 输入、输出函数的调用，正确地输入数据并正确设计输出格式。

（四）选择结构程序设计

1. 关系运算符及逻辑运算符的功能及用法。
2. 基本条件和复合条件语句的使用。
3. 用 if 语句实现选择结构, 用 switch 语句实现多分支选择结构。

4. 选择结构的嵌套。

(五) 循环结构程序设计

1. 循环概念及循环的构成要素。
2. for 循环结构。
3. while 和 do-while 循环结构。
4. continue 语句和 break 语句, 循环的嵌套。

(六) 函数

1. 库函数的正确调用, 函数的定义方法。
2. 函数的类型和返回值, 形式参数与实际参数, 参数传递。
3. 函数的正确调用, 嵌套调用, 递归调用, 局部变量和全局变量。
4. 变量的存储类别 (自动、静态、寄存器、外部), 变量的作用域和生存期。

(七) 数组

1. 一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
2. 字符串与字符数组。
3. 利用数组进行程序设计。

(八) 指针

1. 地址与指针变量的概念。
2. 指针的引用及运算。

(九) 文件系统

1. 文件的概念 (文本文件、二进制文件、文件数据读写方式)。
2. 文件操作 (文件指针、打开 (建立)、关闭、读写、定位等操作)。