

合肥城市学院 2026 年数据科学与大数据技术专业专升本招 生专业课考试大纲

科目一：

计算机专业基础

一、考试目标与要求

《计算机专业基础》课程考试旨在考核学生对计算机基础知识的掌握和运用能力，包括掌握计算机基础知识和常识，能够运用掌握的计算机技能进行操作系统及资源管理等常见的基本操作，同时能够很好的掌握常用办公软件和网络应用软件的使用，具备利用计算机处理实际应用问题的能力。

参照教材《计算机应用基础》（第三版）（李雪主编，中国铁道出版社，2015年出版），确定该科目专升本招生考试的考核目标与要求。

二、考试范围与要求

模块一 计算机系统组成

1. 了解计算机的特点、分类和发展；计算机发展简史；计算机的应用领域；多媒体等有关概念。
2. 掌握计算机系统基本结构及工作原理；微型计算机系统的硬件组成及各部分功能。
3. 掌握计算机数制的概念，会区分常见的几种数制。
4. 理解计算机硬件系统分类；能区分计算机系统软件和应用软件，了解程序设计语言与语言处理程序的发展和分类。
5. 熟悉计算机传统应用及现代应用（电子商务、电子政务）；掌握计算机的常用应用软件有哪些。

模块二 系统操作、管理与维护

1. 掌握操作系统的定义、功能、分类及常用操作系统；Windows7操作系统的启动、退出方法。
2. 熟悉Windows7的桌面组成，“开始”菜单、剪贴板、窗口、对话框、快捷方式的作用，回收站及其应用；鼠标的基本操作。

3. 熟悉文件、文件夹的基本概念。
4. 掌握文件及文件夹基本操作。
5. 熟悉计算机系统的维护。
6. 掌握中英文信息的输入和切换。

模块三 计算机网络与多媒体技术

1. 掌握计算机网络的计算机网络基本概念，计算机网络的定义和功能；计算机网络的硬件组成，常用网络传输介质；计算机网络的拓扑结构、分类、网络协议的定义。
2. 掌握因特网（Internet）的基本概念。因特网协议，OSI模型和TCP/IP模型的组成。
3. 掌握IP地址的概念和分类；因特网域名的组成及使用；
4. 熟悉因特网的基本服务；电子邮件、WWW万维网的功能和搜索引擎的使用。
5. 熟悉网络安全的基本概念；网络安全隐患的种类；网络安全的措施；
6. 掌握计算机病毒的概念、特点、种类、防治，常用的杀毒软件。
7. 掌握防火墙的概念、功能、分类。
8. 了解多媒体硬件系统和软件系统。

模块四 文档编辑与排版

1. 熟练掌握Word2010启动与退出、保存的方法；Word2010窗口工作界面组成；文档打开、保存、关闭的方法；word2010视图的分类。
2. 掌握文档的文字编辑；文字的选择；复制、粘贴、移动、查找、替换。
3. 掌握文字的格式设置、格式刷功能；段落的段间距、行间距、段前段后距的设置，段落的对齐方式；标尺的概念和功能；分栏和首字下沉的使用。
4. 掌握页面设置。
5. 掌握表格的建立方法和基本的编辑。

模块五 数据处理与统计分析

1. 熟练掌握工作簿、工作表、单元格的概念。
2. 掌握Excel2010工作簿的打开、保存及关闭方法。
3. 熟悉Excel2010工作表和单元格中数据的输入与编辑方法；单元格基本格式设

置。

4. 熟练掌握公式与函数的使用，公式书写格式，常用求和、求平均值函数的功能。

5. 熟悉Excel2010数据的排序和筛选作用。

6. 掌握创建图表的基本方法步骤。

模块六 电子演示文稿

1. 熟悉演示文稿的功能；Power Point2010的运行环境工作界面组成、启动和退出的方法。

2. 掌握演示文稿视图的种类，主题、背景、模版、版式的概念。

3. 熟悉幻灯片的基本操作，幻灯片的版式、插入、移动、复制和删除基本编辑操作；幻灯片的文本、图片、艺术字、表格、超链接等插入操作。

4. 熟悉幻灯片的动画设置、切换效果和放映方式的设置方法。

三、补充说明

1. 考试方法：笔试，闭卷。

2. 试卷总分：150分

3. 题目类型：选择题、填空题、判断题、简答题、应用题、分析题等。

科目二：

C语言程序设计

一、考试目标与要求

《C语言程序设计》考试旨在考核学生对C语言程序设计知识的掌握和运用能力，包括必要的C语言的基本语法，程序设计的基本思想、基本概念及基本方法，能够运用所学知识对一般的问题进行分析和程序设计以解决问题的能力等。

参照教材《C语言程序设计教程》（第七版）（董汉丽编写，大连理工大学出版社，2019年），确定该科目专升本招生考试的考核目标与要求。

二、考试范围与要求

《C语言程序设计》是计算机及相关理工科专业的专业基础课。通过测试，学生应掌握C语言的基本语法，程序设计的基本思想、基本概念和基本方法，并能运用所学的知识和技能对一般问题进行分析和程序设计，编制出C语言应用程序。

1. C语言概述

本部分主要介绍了C语言的发展过程、C语言的特点以及C程序的基本结构。

考核知识点：了解C语言的特点及发展；掌握C程序的基本结构与书写格式等。

2. 数据类型、表达式及其运算

本部分主要介绍了C语言的基本的数据类型、运算符，同时还介绍了指针的基本知识。

考核知识点：了解C语言的字符集并掌握标识符的命名规则；理解各种基本数据类型的分类和特点；理解常量的概念、直接常量的表示方法和符号常量的定义方法；掌握变量的概念和变量定义的方法；掌握各种运算符的运算特点及其应用以及运算符的优先级和结合性。了解地址和指针的概念；掌握指针变量的定义和初始化方法等。

3. 顺序结构程序设计

本部分主要介绍C语言的顺序结构及对应的C语言语句结构，同时介绍了基本输入输出函数的使用。

考核知识点：了解简单C程序的组成；掌握赋值语句；熟练掌握格式输入与输出；能够正确的输入输出各种类型的数据；能够进行简单的顺序结构程序设计。

4. 选择结构程序设计

本部分主要介绍C语言的选择结构及对应的C语言语句结构。

考核知识点：了解关系运算符与关系表达式、逻辑运算符与逻辑表达式、if语句、switch语句。掌握关系运算符和关系表达式、逻辑运算符和逻辑表达式；能够根据需要写出选择结构中的逻辑条件；在熟悉if语句和switch语句结构的基础上，熟练掌握选择结构程序设计。

5. 循环结构程序设计

本部分主要介绍C语言的循环结构及对应的C语言语句结构。

考核知识点：掌握while语句、do - while语句、for语句构成的三种循环结构；掌握循环结构的具体应用；掌握循环嵌套以及break语句和continue语句两种控制语句，能够熟练选择循环结构解决实际的问题。

6. 数组和指向数组的指针

本部分主要介绍了数组的基本定义及使用方法，指针与数组。

考核知识点：掌握一维数组、二维数组及字符数组的定义、引用和初始化的方法；熟练运用一维数组、二维数组编写C语言程序；掌握常用字符串处理函数的功能并运用字符串处理函数解决实际问题等；掌握一维数组的指针与指针变量的引用；了解指针数组的定义。

7. 函数与指针

本模块主要介绍函数的基本定义及使用方法等。

考核知识点：了解函数的概念和分类；了解函数声明作用及声明方法；掌握函数的定义方法；掌握函数的调用方法并理解函数的返回值类型；掌握形参与实参的区别及参数值的传递；掌握指针变量和数组作为函数参数；理解局部变量和全局变量的定义方法及区别等。

8. 结构体与共用体

本模块主要介绍结构体和共用体的定义及使用方法。

考核知识点：掌握结构体类型的定义方法；掌握结构体变量的定义方法、初始化和引用；理解结构体数组的概念及定义方法等；了解共用体类型和枚举类型。

9. 文件

本模块主要介绍了文件的基本概念及使用方法。

考核知识点：掌握C文件的存储方式及文件类型指针；掌握文件的打开与关闭函数等。

三、补充说明

1. 考试形式：笔试，闭卷
2. 试卷总分：150分
3. 试题类型：一般包括选择题、判断题、阅读程序题、编程题等。