

C语言程序设计

一、考试目标与要求

《C语言程序设计》考试旨在考核学生对C语言程序设计知识的掌握和运用能力，包括必要的C语言的基本语法，程序设计的基本思想、基本概念及基本方法，能够运用所学知识对一般的问题进行分析和程序设计以解决问题的能力等。

参照教材《C语言程序设计教程》（孙家启、万家华编写，安徽大学出版社，2018年），确定该科目专升本招生考试的考核目标与要求。

二、考试范围与要求

《C语言程序设计》是计算机及相关理工科专业的专业基础课。通过测试，学生应掌握C语言的基本语法，程序设计的基本思想、基本概念和基本方法，并能运用所学的知识和技能对一般问题进行分析和程序设计，编制出C语言应用程序。

一、C语言程序设计概述

本部分主要介绍了C语言的发展过程、C语言的特点以及C程序的基本结构。

考核知识点：了解C语言的特点及发展；掌握C程序的基本结构与书写格式等。

二、C语言程序设计基础

本部分主要介绍了C语言的基本的数据类型、运算符及基本输入输出函数的使用。

考核知识点：了解C语言的字符集并掌握标识符的命名规则；理解各种基本数据类型的分类和特点；理解常量的概念、直接常量的表示方法和符号常量的定义方法；掌握变量的概念和变量定义的方法；掌握各种运算符的运算特点及其应用以及运算符的优先级和结合性；掌握基本输入输出函数的使用格式等。

三、三种基本结构的程序设计

本部分主要介绍C语言的三种基本结构及对应的C语言语句结构。

考核知识点：掌握C语言程序三种基本结构的特点；掌握if语句、if... else、switch语句的使用方法；熟练运用if语句和if else语句及其嵌套实现选择结构程序设计；掌握for语句、while语句和do while语句的使用方法；掌握运用for语句、while语句和do while语句及其嵌套实现循环结构程序设计等。

四、数组

本部分主要介绍了数组的基本定义及使用方法。

考核知识点：掌握一维数组、二维数组及字符数组的定义、引用和初始化的方法；熟练运用一维数组、二维数组编写C语言程序；掌握常用字符串处理函数的功能

并运用字符串处理函数解决实际应用问题等。

五、函数

本模块主要介绍函数的基本定义及使用方法等。

考核知识点：了解函数的概念和分类；了解函数声明作用及声明方法；掌握函数的定义方法；掌握函数的调用方法并理解函数的返回值类型；掌握形参与实参的区别及参数值的传递；理解局部变量和全局变量的定义方法及区别等。

六、指针

本模块主要介绍指针的基本定义及使用方法。

考核知识点：了解地址和指针的概念；掌握指针变量的定义和初始化方法等。

七、结构体

本模块主要介绍结构的定义及使用方法。

考核知识点：掌握结构体类型的定义方法；掌握结构体变量的定义方法、初始化和引用；理解结构体数组的概念及定义方法等。

八、文件

本模块主要介绍了文件的基本概念及使用方法。

考核知识点：掌握C文件的存储方式及文件类型指针；掌握文件的打开与关闭函数等。

三、补充说明

1. 考试形式：笔试，闭卷

2. 试卷总分：150分

3. 试题类型：一般包括选择题、判断题、阅读程序题、编程题等。