

成都东软学院“专升本”选拔

计算机类专业综合考试大纲

一、考试要求

计算机类专业综合考试科目包括：“大学计算机基础”和“C 语言程序设计”两门课程，其中“大学计算机基础”30 分、“C 语言程序设计”70 分。

二、考试形式及时间

闭卷考试，满分 100 分。

考试时长：120 分钟。

三、考试范围及内容

C 语言程序设计

（一）、C 语言概述

1. 本部分总体要求

了解 C 语言程序设计中的基本概念，掌握 C 程序的结构，熟悉一个 C 语言集成开发环境，达到熟练使用的目的。

2. 考核知识点

（1）基本概念（次重点）

理解：关键字，标识符，注释

识记：C 语言的词汇，C 语言的主要特点

（2）C 语言的结构（重点）

理解：C 语言的结构特点，scanf() 与 printf() 两个函数的用法

识记：C 语言中语句的书写形式，会运用语句编写顺序结构程序，熟悉 C 语言集成开发环境。

（二）、基本数据类型和运算符

1. 本部分总体要求

了解常量和变量的概念，理解 C 语言中的基本数据类型，掌握 C 语言中的多种运算符的用法及其表达式的求值运算，掌握数据类型的转换。

2. 考核知识点

(1) 基本数据类型 (重点)

理解: 整型变量、实型变量、字符型变量的定义及其初始化

识记: 常量和变量的概念, 整型常量、实型常量、字符常量、字符串常量的分类及其表示方法

(2) 运算符和表达式 (重点)

理解: 各种运算符构成的表达式的求值运算, 运算符的优先级与结合性

识记: 算术运算符、赋值运算符、复合赋值运算符、增量运算符、关系运算符、逻辑运算符、条件运算符、逗号运算符的用法

(3) 数据类型的转换 (次重点)

理解: 强制类型转换

识记: 制动转换、赋值转换

(三)、顺序和选择结构程序设计

1. 本部分总体要求

掌握 if 选择结构语句和 switch 语句, 理解 if 语句的嵌套, 并且能熟练掌握选择结构程序设计方法。

2. 考核知识点

(1) 基本概念 (次重点)

识记: C 语句、程序设计的基本步骤、程序的三种基本结构

理解: getchar() 和 putchar() 两个函数的用法

(2) if 选择结构语句 (重点)

理解: if 语句的三种形式、if 语句的嵌套

(3) switch 选择结构语句 (重点)

理解: switch 选择结构语句

(4) 选择结构程序设计方法 (重点)

理解: 交换思想的应用

(四)、循环结构程序设计

1. 本部分总体要求

掌握三种循环语句 (for 循环、while 循环、do-while 循环), 掌握三种跳转语句 (break 语句、continue 语句、goto 语句), 理解循环语句的嵌套, 并且

能熟练掌握循环结构程序设计方法。

2. 考核知识点

(1) for 循环、while 循环、do-while 循环（重点）

理解：for 循环、while 循环、do-while 循环的格式与用法

(2) break 语句、continue 语句（重点）

理解：break 语句和 continue 语句的用法

识记：break 语句和 continue 语句的灵活运用

(3) 循环语句的嵌套（重点）

理解：外循环和内循环的关系，编写循环嵌套的程序，循环结构和选择结构的混合使用

(五)、数组

1. 本部分总体要求

了解数组的种类的概念，掌握一维数组的定义、初始化和数据元素的引用，掌握二维数组的定义、初始化和数据元素的引用，掌握常用的字符串处理函数，掌握几种常见的排序和查找算法。

2. 考核知识点

(1) 一维数组（重点）

理解：一维数组的定义，一维数组元素的引用和初始化

识记：一维数组的作用

(2) 二维数组（次重点）

理解：二维数组的定义，二维数组元素的引用和初始化

识记：二维数组的作用

(3) 字符型数组（重点）

理解：字符数组的定义，字符数组元素的引用和初始化，常用的字符串处理函数

识记：字符串及其结束标记

(4) 使用数组的程序设计方法：排序与查找（重点）

理解：选择排序、冒泡排序、折半查找的基本思想

识记：顺序查找的基本思想

(六)、函数和模块设计

1. 本部分总体要求

掌握函数的定义方法,掌握函数的调用,掌握函数参数及函数间的数据传递,了解函数的嵌套调用和递归调用,能灵活运用模块化程序设计方法来编写程序,理解全局变量和局部变量存储类型,掌握内部函数和外部函数的定义。

2. 考核知识点

(1) 结构化程序设计(一般)

识记:结构化程序设计的基本概念、结构化程序设计的基本特征

(2) 函数的定义和调用(重点)

理解:函数定义的格式,函数的调用、函数的返回值、函数参数及函数间的数据传递

(3) 函数的嵌套调用和递归调用(次重点)

理解:函数的嵌套调用和递归调用

(4) 作用域、存储类型、内部函数、外部函数(重点)

理解:局部变量及其存储类型,全局变量及其存储类型,内部函数和外部函数的使用

识记:作用域的概念

(5) 模块化程序设计(次重点)

理解:模块化程序设计方法的指导思想、模块分解的原则

(七)、指针

1. 本部分总体要求

掌握地址和指针的概念,掌握指针变量的定义、初始化和引用。并能正确使用指针数组和函数指针。

2. 考核知识点

(1) 指针的概念(重点)

理解:指针变量的定义和引用、指针变量的运算、指针变量作为函数参数的使用

识记:地址与指针的概念

(2) 指针与一维数组(重点)

理解：数组作为函数参数时的指针表示

识记：一维数组的指针表示，字符串的指针表示

(3) 指针与多维数组（次重点）

识记：多维数组的处理方法，指向多维数据的指针

(4) 指针数组与多级指针（次重点）

理解：指针数据的应用

识记：指针数据的定义

(八)、结构体与联合体

1. 本部分总体要求

掌握结构体的定义，掌握结构体变量的定义、赋值、初始化和引用，了解链表及其操作，掌握联合体的定义及其使用，了解枚举类型的定义和枚举变量的定义、赋值及其使用，理解类型定义符 typedef 的用法。

2. 考核知识点

(1) 结构体（重点）

理解：结构体的定义，结构体变量的定义、赋值、初始化和引用，链表及其基本操作

识记：结构体类型数据的动态存储分配

(2) 联合体（次重点）

理解：联合体的定义及其使用

(3) 其他自定义数据类型（次重点）

识记：枚举类型的定义，枚举类型变量的定义、赋值及其使用，类型定义符 typedef 的用法

大学计算机基础

(一)、计算机基础概论

了解并掌握计算机的诞生、发展、分类、特点及应用等基本知识。

(二)、计算机系统

了解计算机的组成及微型计算机的硬件结构，掌握二进制的基本定义及定制之间的转换，掌握计算机系统的软件层次结构及计算机的数据表示。

(三)、操作系统

了解操作系统的基本概念，掌握中文 Windows 操作系统的基本操作和资源管理器、控制面板等的使用。

(四)、网络基础知识

1. 掌握网络的功能、分类、组成和拓扑结构
2. 掌握局域网、城域网和广域网的概念
3. 理解星形网、树形网、环形网和总线网的概念
4. 掌握 OSI、TCP/IP 网络体系结构的概念
5. 掌握物理层、数据链路层、网络层、传输层、应用层的基本概念
6. 掌握常用的互联网服务及协议：(1)HTTP；(2)FTP；(3)POP、SMTP；(4)DNS