

江西财经大学现代经济管理学院 2021 年专升本 《C 语言程序设计》考试大纲

一、关于考试大纲的几点说明

1. 《C 语言程序设计》是高等学校计算机专业学生必修的一门重要专业基础课，是计算机专业的核心课程之一。

2. 考试要求与性质

江西财经大学现代经济管理学院专升本《C 语言程序设计》考试是具有选拔性质的水平考试，其目的是选拔优秀的专科生进入我院本科学习。为此，本课程的考试要求既要考核知识，又要考核能力。因此，要求考生通过《C 语言程序设计》课程的教育，使学生掌握 C 语言的最基本理论和知识，掌握算法和编程基础知识，具备综合运用 C 语言编程解决实际问题的能力。

3. 大纲中将基本要求分为由低到高的三个等级，即对概念和理论性的知识，由低到高，分别用“知道”、“了解”、“理解”三级区分；对运算、方法和技巧方面的知识，由低到高分别用“会或能”、“掌握”、“熟练掌握”三级区分。

4. 考试方式为闭卷：答卷时间为 120 分钟；卷面为 150 分；考试内容为本大纲所规定的“考核知识点”和“考核目标和基本要求”的内容，试题的难度按易、中、难三个层次的比例为 30:50:20。

5. 题型（总分 150 分）

- (1) 单项选择题(在四个备选答案中有且只有一个正确)。
- (2) 填空题。
- (3) 简答题。
- (4) 程序阅读题。
- (5) 程序设计题。

6. 备考教材

《C 程序设计》(第五版)谭浩强编著，清华大学出版社。ISBN: 9787302481447

二、各章考试内容及具体要求

第 1 章 程序设计和 C 语言

一、考核知识点

1. 什么是计算机程序
2. 什么是计算机语音
3. C 语言的发展及其特点
4. 最简单的 C 语音程序
5. 运行 C 程序的步骤与方法
6. 程序设计的任务

二、考核目标和基本要求

1. 了解 C 语言的发展及其特点。
2. 掌握 C 语言程序的结构。

第 2 章 算法

一、考核知识点

1. 什么是算法
2. 简单的算法举例
3. 算法的特性
4. 怎样表示一个算法
 - (1) 用自然语言表示算法
 - (2) 用流程图表示算法
 - (3) 三种基本结构和改进的流程图
 - (4) 用 N-S 流程图表示算法
 - (5) 用伪代码表示算法
 - (6) 用计算机语言表示算法
5. 结构化程序设计方法

二、考核目标和基本要求

1. 了解算法的基本概念及其特点。
2. 掌握算法的描述方法。
3. 了解结构化程序设计的基本方法

第 3 章 顺序程序设计

一、考核知识点

1. 顺序程序设计举例
2. 数据的表现形式及其运算
 - (1) 常量和变量
 - (2) 数据类型
 - (3) 整型数据
 - (4) 字符型数据
 - (5) 浮点型数据
 - (6) 怎样确定常量的类型
 - (7) 运算符和表达式
3. C 语句
 - (1) C 语句概述
 - (2) 赋值语句
4. 数据的输入输出
 - (1) 输入输出语句
 - (2) 有关数据输入输出的概念
 - (3) 用 printf 函数输出数据
 - (4) 用 scanf 函数输入数据
 - (5) 字符输入函数 getchar 和字符输出函数 putchar
 - (6) 用计算机语言表示算法
5. 结构化程序设计方法

二、考核目标和基本要求

1. 掌握 C 语言数据类型分类，掌握变量定义及赋值方法。
2. 掌握常量与变量区别。
3. 掌握赋值运算符的使用方法。
4. 掌握算术运算符和运算表达式。
5. 掌握是自增（++）和自减（--）运算符的使用。
6. 掌握数据的格式化屏幕输出。
7. 掌握数据的格式化键盘输入。
8. 了解 C 语句的作用和分类。
9. 掌握顺序程序设计的基本方法。

第 4 章 选择结构程序设计

一、考核知识点

1. 选择结构和条件判断
2. 用 if 语句实现选择结构
 - (1) 用 if 语句处理选择结构举例
 - (2) if 语句的一般形式
3. 关系运算符和关系表达式
 - (1) 关系运算符及其优先次序
 - (2) 关系表达式
4. 逻辑运算符和逻辑表达式
 - (1) 逻辑运算符及其优先次序
 - (2) 逻辑表达式
 - (3) 逻辑型变量
5. 条件运算符和条件表达式
6. 选择结构的嵌套
7. 用 switch 语句实现多分支结构
8. 选择结构程序综合举例

二、考核目标和基本要求

1. 掌握关系运算符和关系表达式。
2. 掌握逻辑运算符和逻辑表达式。
3. 掌握条件运算符和条件表达式。
4. 熟练掌握 if 语句实现单分支结构、双分支结构及多分支结构的程序设计方法。
5. 掌握 switch 语句实现多分支结构的程序设计方法。

第 5 章 循环控制结构

一、考核知识点

1. 为什么循环控制
2. 用 while 语句实现循环
3. 用 do-while 语句实现循环
4. 用 for 语句实现循环

5. 循环的嵌套
6. 几种循环的比较
7. 改变循环执行的状态
 - (1) 用 break 语句提前终止循环
 - (2) 用 continue 语句提前结束本次循环
 - (3) break 语句和 continue 语句的区别
5. 循环程序设计举例

二、考核目标和基本要求

1. 掌握循环概念及循环构成要素。
2. 掌握 while 语句的用法。
3. 掌握 do-while 语句的用法
4. 掌握 for 语句的用法。
5. 掌握循环的嵌套使用方法。
6. 掌握利用 break 语句和 continue 语句改变循环执行状态的方法。
7. 掌握循环结构程序设计的基本方法。

第 6 章 数组

一、考核知识点

1. 怎样定义和引用一维数组
 - (1) 怎样定义一维数组
 - (2) 怎样引用一维数组元素
 - (3) 一维数组的初始化
 - (4) 一维数组程序举例
2. 怎样定义和引用二维数组
 - (1) 怎样定义二维数组
 - (2) 怎样引用二维数组元素
 - (3) 二维数组的初始化
 - (4) 二维数组程序举例
3. 字符数组
 - (1) 怎样定义字符数组
 - (2) 字符数组的初始化
 - (3) 怎样引用字符数组的元素
 - (4) 字符串和字符串结束标志

- (5) 字符数组的输入输出
- (6) 使用字符串处理函数
- (7) 字符数组应用举例

二、考核目标和基本要求

- 1. 掌握数组的概念及分类。
- 2. 掌握一维、二维数组的定义、初始化和使用。
- 3. 掌握字符数组的使用。
- 4. 了解基本的字符和字符串处理库函数的功能和使用。
- 5. 能利用数组进行程序设计。

第7章 函数

一、考核知识点

- 1. 为什么要用函数
- 2. 怎样定义函数
 - (1) 为什么要定义函数
 - (2) 定义函数的方法
- 3. 调用函数
 - (1) 函数调用的形式
 - (2) 函数调用时的数据传递
 - (3) 函数调用的过程
 - (4) 函数的返回值
- 4. 对被调用函数的声明和函数原型
- 5. 函数的嵌套调用
- 6. 函数的递归调用
- 7. 数组作为函数参数
 - (1) 数组元素作为函数参数
 - (2) 数组名作为函数参数
- 8. 局部变量和全局变量
 - (1) 局部变量
 - (2) 全局变量
- 9. 变量的存储形式和生存期
- 10. 关于变量的声明和定义
- 11. 内部函数和外部函数

- (1) 内部函数
- (2) 外部函数

二、考核目标和基本要求

- 1. 掌握函数的分类和定义。
- 2. 掌握向函数传递值和从函数返回值的方法。
- 3. 了解函数的嵌套调用和递归调用。
- 4. 掌握数组作为函数参数的不同方法。
- 5. 了解局部变量和全局变量的概念。
- 6. 了解变量的存储类别和作用域。
- 7. 了解内部函数和外部函数
- 8. 了解模块化程序设计的基本原则。

第 8 章 指针

一、考核知识点

- 1. 指针是什么
- 2. 指针变量
 - (1) 使用指针变量的例子
 - (2) 怎样定义指针变量
 - (3) 怎样引用指针变量
 - (4) 指针变量作为函数参数
- 3. 通过指针引用数组
 - (1) 数组元素的指针
 - (2) 在引用数组元素时指针的运算
 - (3) 通过指针引用数组元素
 - (4) 用数组名作为函数参数
- 4. 通过指针引用字符串
 - (1) 字符串的引用方式
 - (2) 字符指针作为函数参数
 - (3) 使用字符指针变量和字符数组的比较
- 5. 指向函数的指针
- 6. 返回指针值的函数
- 7. 指针数组和多重指针

二、考核目标和基本要求

1. 掌握指针的基本概念及其使用规则。
2. 掌握指针的运算。
3. 掌握指针实现对数组的访问方法。
4. 掌握指针对字符串的引用方法。
5. 了解指针与数组、指针与函数的关系。

第9章 用户自己建立数据类型

一、考核知识点

1. 定义和使用结构体变量
 - (1) 自己建立结构体类型
 - (2) 定义结构体类型变量
 - (3) 结构体变量的初始化和引用
2. 使用结构体数组
 - (1) 定义结构体数组
 - (2) 结构体数组的应用举例
3. 结构体指针
4. 共用体类型
 - (1) 什么是共用体类型
 - (2) 引用共用体变量的方式
 - (3) 共用体类型数据的特点
5. 使用枚举类型

二、考核目标和基本要求

1. 掌握结构体类型的定义方法。
2. 掌握结构体类型变量的初始化和引用。
3. 了解结构体指针的使用方法。
4. 掌握共用体的基本概念。
5. 了解枚举类型的定义和使用。

第10章 文件

一、考核知识点

1. C 文件的有关知识
2. 打开与关闭文件
 - (1) 用 fopen 函数打开数据文件
 - (2) 用 fclose 函数关闭数据文件
3. 顺序读写数据文件
 - (1) 怎样向文件读写字符
 - (2) 怎样向文件读写一个字符串
 - (3) 用格式化的方式读写文件
 - (4) 用二进制方式向文件读写一组数据
4. 随机读写数据文件
5. 文件读写的出错检测

二、考核目标和基本要求

1. 了解文件的基本概念。
2. 掌握文件打开和关闭的方法。
3. 了解文件读写和定位函数的功能。