2021 年南昌师范学院摄影基础专升本考试大纲

一、课程类别:摄影专业专升本课程

二、编写说明

- 1. 本考核大纲参考程科、张朴的教材《摄影摄像基础》、《数字媒体艺术概论》进行编写。
- 2. 本大纲适用于摄影专业专升本考试。

三、课程考核的要求与知识点

第一章 曝光的基本知识

- 1. 识记: (1) 光圈; (2) 快门; (3) 感光度。
- **2. 理解:** (1) 了解摄影术的诞生与发展; (2) 掌握摄影的功能与应用; (3) 摄像的诞生与发展。
- 3. 运用: (1) 人摄影术的诞生与发展、摄像的诞生与发展、摄影与摄像的区别与联系。

第二章 镜头与白平衡

- 1. 识记: (1) 景深的概念; (2) 镜头的焦距; (3) 色温与白平衡。
- **2. 理解:** (1) 摄影的概念: (2) 摄影的生态特征: (3) 数字摄影概论。
- 3. 运用: (1) 通过本单元的学习, 要掌握摄影的基本概念, 生态特征以及数字摄影的概论。

第三章 摄影的景别

- 1. 识记: (1) 5 种基本景别: (2) 景别的作用与意义: (3) 景别的组接方式。
- **2. 理解:** (1) 工作原理组成部分; (2) 相机的镜头; (3) 相机的种类。
- 3. 运用: (1) 通过本单元的学习, 让学生掌握相机的构造与基本曝光原理。

第四章 摄影的构图

- 1. **识记:** (1) 常见的几种构图方式; (2) 画面元素的视觉秩序; (3) 为画面制造空间感和层次感。
- **2. 理解:** (1) 拍摄点与画面效果; (2) 稳定空白与三分法; (3) 前景与背景
- 3. 运用: (1) 本单元学习摄影的构图技巧。通过学习,学生应该掌握摄影的构图基本原则,并可以开始拍摄作品,了解不同摄影主体的构图灵活使用方法。

第五章 摄影中的灯光运用

- 1. **识记**: (1) 灯光的投射方向及性质; (2) 灯光的种类; (3) 光对空间的塑造作用。
- **2. 理解:** (1) 摄影用光的六大基本要素; (2) 校园新闻摄影; (3) 广告摄影。
- 3. 运用: (1) 通过本章的学习,学生应该了解并掌握摄影的用光技巧,各类专题熟练拍摄作品,校园新闻摄影的注意事项,广告摄影的拍摄要领。

第六章 电影的场面调度

- 1. **识记:** (1) 场面调度概述; (2) 电影的场面调度; (3) 环场面调度的场景元素
- 2. 理解: (1) 形象直观性; (2) 现场纪实性; (3) 瞬间永恒性。
- 3. 运用: (1) 摄像拍摄的是动态影像,反应一段视频,国内 25 帧每秒,胶片机为 24 帧每秒。基本是现实状态的真实反应,当然也可以通过导演,是一些创作出来的影像显得更加真实信息量大。

第七章 场面调度的规则

- 1. **识记:** (1) 场面调度的视点; (2) 摄像机的取景与画面空间; (3) 运动摄影——摄像机的运动方式。
- 2. 理解: (1) 推: 即推拍摆、推镜头,指被摄体不动,由拍摄机器作向前的运动拍摄,取景范围由大变小,分快推、慢推、猛推,与变焦距推拍存在本质的区别。
- (2) 拉:被摄体不动,由拍摄机器作向后的拉摄运动,取景范围由小变大,也可分为慢拉、快拉、猛拉。
- (3) 摇: 指摄影、摄像机位置不动, 机身依托于三角架上的底盘作上下、左至右、旋转等运动, 使观众如同站在原地环顾、打量周围的人或事物。
- (4) 移: 又称移动拍摄。从广义说,运动拍摄的各种方式都为移动拍摄。但在通常的意义上,移动拍摄专指把摄影、摄像机安放在运载的工具上,沿水平面在移动中拍摄对象。移拍与摇拍结合可以形成摇移拍摄方式。
- 3. 运用: (1) 掌握摄影的功能与应用; 摄像的诞生与发展; 摄像的功能与应用; 摄影与摄像的特性; 摄影与摄像的区别与联系初步了解摄影摄像。

第八章 画面的色彩因素

- 1. 识记: (1) 色彩基础知识; (2) 色彩关系;
- **2. 理解:** (1) 视觉心理的发展(2) 视觉与知觉的特点;(3) 自然环境中色彩的组成与构成;
- 3. 运用: (1) 了解视觉表达与交流的心理和生理基础、色彩认知的基本原理和视觉信息的加工方式;

第一章 迅猛发展的数字媒体

- 1. 识记: (1) 数字媒体艺术知识; (2) 数字媒体艺术设计的分类; (3) 新媒体艺术的双重属性;
- 2. 理解: (1) 数字媒体与媒介理论: (2) 数字媒体艺术具有两个基本特点:

3. 运用: (1) 虚拟现实与数字媒体: (2) 数字媒体的艺术的特征:

第二章 数字媒体艺术与艺术设计

- 1. 识记: (1) 数字媒体艺术的多样性, (2) 数字媒体艺术的特征, (3) 数字媒体与艺术的关系:
- 2. 理解: (1) 新媒体哲学渊源, (2) 数字媒体艺术现代艺术渊源;
- 3. 运用: (1) 数字新媒体美学特征;

第三章 数字媒体艺术的种类

- 1. 识记: (1) 数字摄影与手机摄影(2) 虚拟现实与增强现实艺术设计(3) 数字视频及数字电影艺术设计;
- 2. 理解: (1) 网络空间艺术(2) 其他数字媒体艺术:
- 3. 运用: (1) 新媒体商业艺术与公益艺术;

第四章 科技与艺术融合发展

- 1. 识记: (1) 科技与艺术的密切关系(2) 西方传统艺术中的科学(3) 艺术中的科学应用;
- 2. 理解: (1) 科技发展对艺术的影响, (2) 科技与艺术的不断结合, (3) 东方传统艺术中的科学影子;
- 3. 运用: (1) 艺术中的科学应用

第五章 数字媒体艺术的发展历史

- 1. 识记: (1) 20 世纪 60 年代的数字艺术: 萌芽与实验(2) 20 世纪 70 年代的数
- 字艺术: 突破与商用(3) 20世纪80年代的数字艺术: 流行与发展
- 2. 理解: (1) 计算机与数字艺术;
- 3. 运用: (1) 21 世纪的数字艺术: 多元与传播:

第六章 创意为众王之王

- 1. 识记: (1) 创意引领数字媒体艺术创作(2) 技术创意创造基础
- 2. 理解: (1) 创意方法大观 (2) 营销创意创造持续
- 3. 运用: (1) 创意思维模式 (2) 内容创意创造生机

第七章 从转媒体看数字媒体艺术

- 1. 识记: (1) 基于控制论的转媒体概念(2) 从转媒体角度看信息输入
- 2. 理解: (1) 从转媒体角度看数字媒体艺术创作
- 3. 运用: (1) 调节输入,繁荣输出

第八章 文化创意产业视野下的数字媒体艺术

- 1. 识记: (1) 文化创意产业及生态链(2) 文化创意产业及数字媒体艺术
- 2. 理解: (1) 文化创意产业中的数字媒体艺术方向
- 3. 运用: (1) 数字媒体艺术人才的短板(2) 数字媒体艺术创作的规范

第九章 数字媒体艺术展望

- 1. 识记: (1) 新技术为数字媒体艺术提供新可能 (2) 新思维为数字媒体艺术提供新创意
- 2. 理解:(1) 新观念为数字媒体艺术提供新思路(2) 新渠道为数字媒体艺术提供新市场
- 3. 运用: (1) 新跨界为不同媒体艺术提供新融合

四、课程考核实施要求

1. 考核方式

本考核大纲为摄影专业专升本学生所用,考核方式为闭卷考试。考试时间 120 分钟,总分 150 分。

2. 考试命题

- (1) 本考核大纲命题内容覆盖了教材的主要内容。
- (2) 试题对不同能力层次要求的比例为: 识记的占 25%, 理解约占 35%, 运用约占 40%。
- (3) 试卷中不同难易度试题的比例为:较易占30%,中等占40%,较难占30%。
- (4) 本课程考试试题类型有名词解释、选择题、简答题和论述题等四种形式。

3. 课程考核成绩评定

考试卷面成绩即为本课程成绩。

五、教材和参考书

1. 教材

《摄影摄像基础》程科、张朴著, 北京大学出版社 《数字媒体艺术概论》陈永东、王林彤著 中国青年出版社 2. 参考资料

《摄影基础教程》王传东 编著, 辽宁科学技术出版社